2014.11.8

今天，我揭开了这篇日记的第一页。

为什么要写这篇东西呢？或许只是心血来潮，很可能明天它就会被我放弃。

但在这里，我希望记录下iCode的一些制作过程吧。

iCode的制作想法是在2014.7.1之前，即中考前就有了。当时，我无意间发现了CodeSmart和AmicForVB这两个VB IDE插件，立马就被它们迷住了。

CodeSmart是一个非常强大的VB IDE增强工具，拥有着高度集成的强大功能。其中，“多标签工作区”的功能非常非常实用，一旦使用了，便很难再离开了。很可惜，CodeSmart是收费软件，且价格不菲，又没有中文版。当其30天试用到期后，我尝试破解，也以失败告终。

而AmicForVB，也是一个非常实用的外接程序，它不仅有多标签工作区，更独特的是其代码自动整理缩进。这一功能，也是一旦使用，便根本停不下来的功能。

因此，早在暑假之前，我便萌生了这一想法，在暑假开始付诸行动。

我是按照以下的步骤进行iCode的制作：

1. 多标签工作区。

这个给我留下了深刻印象的功能。在CodeSmart中，标签栏是用自定义控件实现的，我虽然可以直接借用其控件，但由于其有一些Bug，并且我希望增加一些独特的功能，如在标签上显示关闭按钮、图标，以不同的版式排列标签等。但最重要的是，我希望通过对标签控件的编写，提高自己的能力。毕竟，在制作中不断学习与提升，这也是我制作这个程序的最本初目的。

控件的编写花费了我至少半个月的时间。

起初，控件是在一个独立的程序上编写、调试的。当然，这是一个正确的做法。因为此时这个控件独立于外接程序之外，单独制作方便调试、修改。

我最初的想法，是希望这个控件可以在多个方面使用，不仅仅局限于“多标签工作区”。因此，除了基本的标签功能外，我还编写了非常多的功能，如：

（1）4个不同的样式，包括上、下、左、右的样式

（2）图标功能

（3）关闭按钮

（4）子标签，这个是考虑到在外接程序中使用时，可以将一个对象（窗体、类等等）的设计器和代码窗格两个子标签合成到一个父标签中。

但是事实证明，除了（3）以外，其他的功能基本都是鸡肋。这又再次证明了